Exemple 1:

En Python, comment s'appelle la boucle permettant d'exécuter une suite d'instructions un nombre de fois défini ?

ofor
off
try
while



Par exemple le programme for i in range(1,5): affiche 1 2 3

Exemple 2:

En Python, comment s'appelle la méthode qui permet de connaître le nombre d'occurrences d'une chaîne de caractères dans une chaîne de caractères ?

- len()
- onumber()
- count()
- oeval()

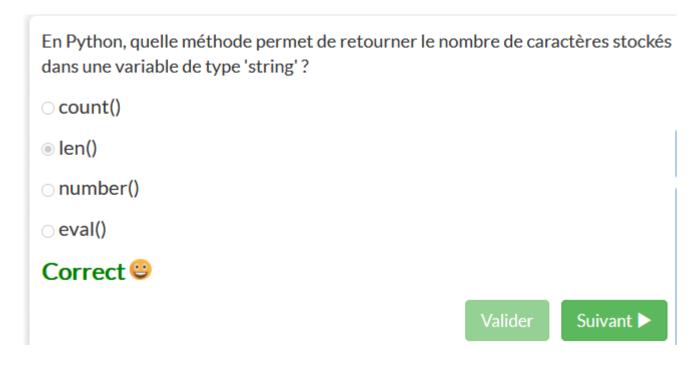


Valider Suivant ▶

Suivant >

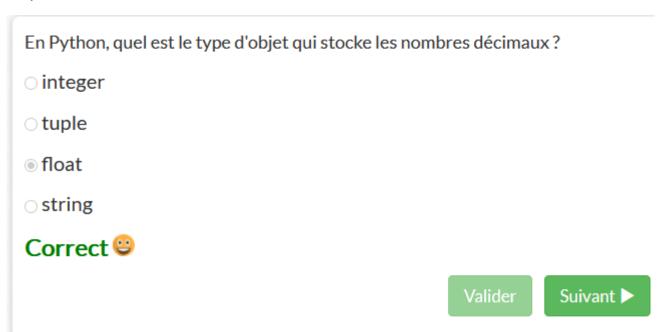
Par exemple le programme phrase="bar de babar" affiche n=phrase.count("ba") print(n)

Exemple 3:



```
Par exemple le programme ma_chaine="bar de babar" affiche n=len(ma_chaine)
print(n)
```

Exemple 4:



Par exemple le nombre 4.5 est de type « à virgule flottante » (C'est le type de variable Python float)

Exemple 5:

En Python, comment s'appelle la fonction permettant d'afficher une valeur dans le terminal d'exécution ?	
osort()	
<pre>print()</pre>	
oreverse()	
oread()	
Correct ©	
Valider Suivant	

Exemple 6:

```
En Python, quelle fonction permet d'identifier la valeur maximum au sein d'une liste de nombres ?

o max()

o slice()

o pop()

o append()

Correct ♥

Valider Suivant ▶
```

```
Par exemple le programme ma_liste=[2,35,42,39,41] affiche 42 n=max(ma_liste) print(n)
```

Exemple 7:

En Python, quel est le type d'objet qui stocke les nombres entiers ?
○ float
○ tuple
string
Correct ©
Valider Suivant ►

Par exemple le nombre -12 est de type « entier » (C'est le type de variable Python *integer*)

Exemple 8:

En Python, comment s'appelle l'objet permettant de stocker une liste dont les éléments sont indexés par des clés alphanumériques ?

○ set

○ liste

○ dictionnaire

○ tuple

Correct ②

Valider Suivant ▶

```
Par exemple le programme mon_dico={"voiture":"StockVide", affiche 2
"velo":2}
valeur=mon_dico["velo"]
print(valeur)
```

Exemple 9:

En Python, comment s'appelle une collection d'objects ordonnés et non modifiable ?

- tuple
- set
- dictionnaire
- liste





```
Par exemple le programme mon_tuple1=(3,8) affiche 3
mon_tuple2=(8,3)
element=mon_tuple1[0]
print(element)
```

Remarque 1:

• Un objet du type tuple est une collection d'objets **ordonnés** signifie que l'ordre est important.

Exemple:

mon_tuple1 et mon_tuple2 n'ont pas la même valeur.

Remarque 2:

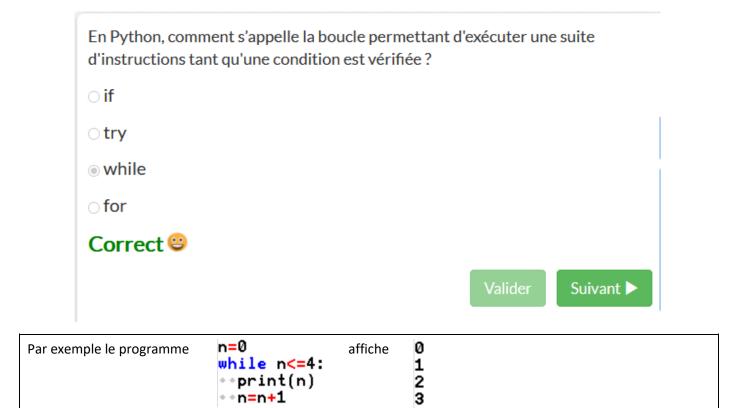
• Un objet du type tuple est une collection d'objets **non modifiable** signifie que l'on ne peut pas affecter une nouvelle valeur à un élément dans un tuple déjà créé.

Exemple:

Exécuter l'instruction mon_tuple1[0]=4 si on veut modifier la valeur du premier élément du premier tuple conduit à une erreur.

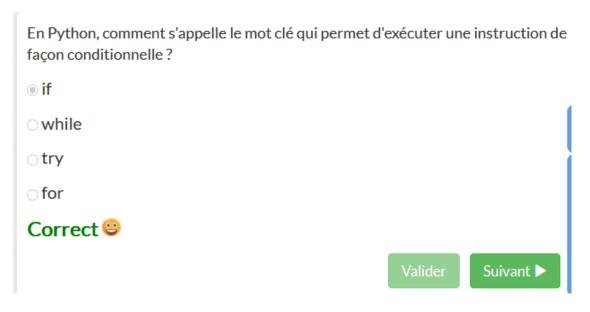
```
>>> mon_tuple1[0]=4
Traceback (most recent call last
):
   File "<stdin>", line 1, in <mo
dule>
TypeError: 'tuple' object does n
ot support item assignment
```

Exemple 10:



• Il est important que la condition de maintien dans la boucle while ($n \le 4$ dans l'exemple) devienne fausse à un moment donné. Sinon, la boucle while ne s'arrête jamais!

Exemple 11:



```
Par exemple le programme

n=-3

if n>=0:

**print("positif ou nul")

else:

**print("strictement negatif")
```