

## TP2 p 316 Corrigé

1)

Ouvrez Python sur votre calculatrice. Choisissez **Nouv** pour commencer un nouveau script. Nommez-le CHAP12

Saisissez les lignes de code suivantes :

```
from random import *
def deplacement(A):
    tirage=randint(-1,1)
    return(A+tirage)
```

Explications :

- Importation du module random qui contient la fonction randint
- Fonction deplacement

Paramètre : A est un entier

C'est l'abscisse avant le tirage aléatoire.

Retourne : A+tirage

Abscisse après le tirage aléatoire.

Appuyer sur la touche en haut 'Exec' (elle correspond à la touche trace)

On voit apparaître les 3 chevrons de la console Python

```
>>>
```

Appuyer sur la touche Var

On voit apparaître `deplacement()` avec une flèche devant. Cela veut dire que cette fonction est sélectionnée.

Appuyer sur la touche en haut à droite 'Ok'

S'affiche alors

```
>>> deplacement()
```

Saisissez

```
>>> deplacement(10) et appuyez sur la touche entrer
```

Vous voyez s'afficher soit 9, soit 10, soit 11 aléatoirement.

Appuyez la flèche du haut (sur les flèches de direction) pour rappeler la dernière commande entrée.

Exécutez à nouveau

```
>>> deplacement(10)
```

Vous pouvez recommencer plusieurs fois pour voir les résultats différents 9, 10 ou 11.