

CHAPITRE 6 : Géométrie dans l'espace

1	Positions relatives de droites et de plans de l'espace.....	3
1.1	Définitions	3
1.1.a	Droites de l'espace	3
1.1.b	Droites et plans de l'espace.....	3
1.1.c	Plans de l'espace	4
1.2	Déterminer l'intersection de deux plans.....	4
2	Parallélisme dans l'espace.....	4
2.1	Parallélisme d'une droite avec un plan	4
2.2	Parallélisme de deux droites	4
2.3	Parallélisme de deux plans	5
3	Orthogonalité dans l'espace.....	6
3.1	Orthogonalité de deux droites de l'espace	6
3.2	Orthogonalité d'une droite et d'un plan	6
3.3	Plan médiateur d'un segment	7
4	Géométrie vectorielle.....	7
4.1	Notion de vecteur de l'espace.....	7
4.1.a	Définitions et règles de calculs.....	7
4.1.b	Vecteurs colinéaires, parallélisme et alignement	7
4.2	Vecteurs coplanaires	8
4.2.a	Caractérisation vectorielle d'un plan de l'espace	8
4.2.b	Vecteurs coplanaires	8
4.2.c	Vecteurs non coplanaires	9
4.2.d	Application : une autre démonstration du théorème du toit	10
4.3	Repérage dans l'espace	11
4.3.a	Repère de l'espace (orthogonaux ou quelconques).....	11
4.3.b	Coordonnées d'un point. Coordonnées d'un vecteur.....	11
4.3.c	Décomposition d'un vecteur en fonction de trois vecteurs non coplanaires	12
4.3.d	Calculs sur les coordonnées (propriétés admises)	12
4.4	Systèmes d'équations paramétriques	12
4.4.a	Représentation paramétrique d'une droite de l'espace	12

4.4.b	Représentation paramétrique d'un plan de l'espace.....	13
5	Produit scalaire.....	13
5.1	Projections orthogonales	13
5.1.a	Projection orthogonale sur un plan.....	13
5.1.b	Projection orthogonale sur une droite.....	14
5.2	Produit scalaire dans l'espace	14
5.2.a	Définition	14
5.2.b	Expression analytique.....	15
5.2.c	Propriétés (admises, sauf la dernière)	15
5.3	Orthogonalité dans l'espace.....	16
5.3.a	Vecteurs orthogonaux.....	16
5.3.b	Orthogonalité de deux droites	16
5.3.c	Vecteur normal à un plan.....	16
5.3.d	Plans perpendiculaires	17
5.4	Application du produit scalaire : équation cartésienne d'un plan	17
5.5	Intersection de droites et de plans.....	18
5.5.a	Intersection d'une droite et d'un plan	18
5.5.b	Intersection de deux plans	18

CHAPITRE 6 : Géométrie dans l'espace

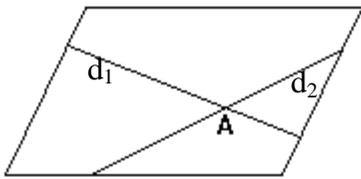
1 Positions relatives de droites et de plans de l'espace

1.1 Définitions

1.1.a Droites de l'espace

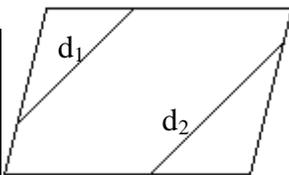
Deux droites de l'espace sont :

• soit coplanaires



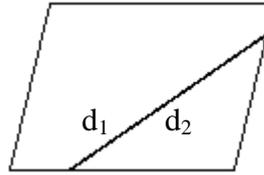
d_1 et d_2 sont sécantes en un point d'intersection A .

On note : $d_1 \cap d_2 = \{A\}$



d_1 et d_2 sont strictement parallèles.

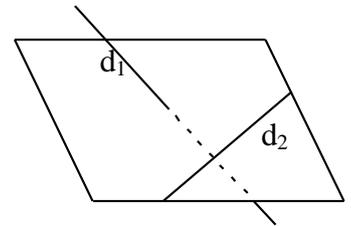
On note : $d_1 \parallel d_2$



d_1 et d_2 sont confondues.

$d_1 = d_2$

• soit non coplanaires

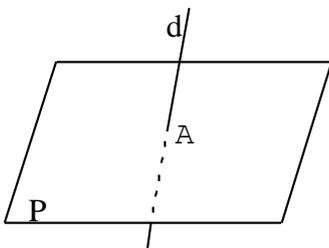


Aucun plan ne contient d_1 et d_2 .

1.1.b Droites et plans de l'espace

Une droite et un plan de l'espace sont :

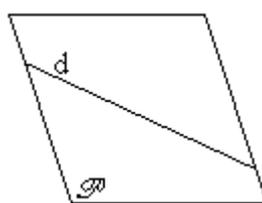
• soit sécants



d et P ont un point d'intersection A .

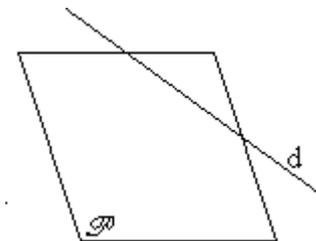
On note : $d \cap P = \{A\}$

• soit parallèles



d est contenue dans P .

On note : $d \subset P$



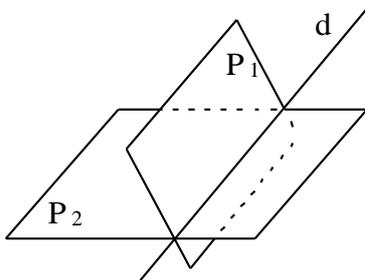
d et P sont strictement parallèles.

On note : $d \parallel P$

1.1.c Plans de l'espace

Deux plans sont :

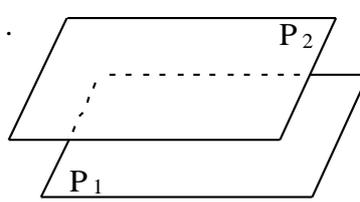
- soit **sécants**



P_1 et P_2 ont une droite d'intersection d .

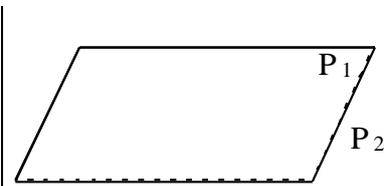
On note : $P_1 \cap P_2 = d$

- soit **parallèles**



P_1 et P_2 sont strictement parallèles.

On note : $P_1 \parallel P_2$



P_1 et P_2 sont confondus.

On note : $P_1 = P_2$

1.2 Déterminer l'intersection de deux plans

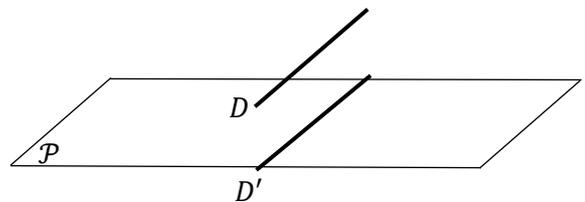
Méthode : Pour trouver l'intersection de deux plans sécants \mathcal{P} et \mathcal{P}' , il suffit de trouver deux points A et B distincts, communs aux deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' . L'intersection des plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' est la droite (AB) .

2 Parallélisme dans l'espace

2.1 Parallélisme d'une droite avec un plan

Théorème 1 : Si une droite \mathcal{D} est parallèle à une droite \mathcal{D}' d'un plan \mathcal{P} , alors \mathcal{D} est parallèle à \mathcal{P} .

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{D} \parallel \mathcal{D}' \\ \mathcal{D}' \subset \mathcal{P} \end{array} \right\} \Rightarrow \mathcal{D} \parallel \mathcal{P}$$

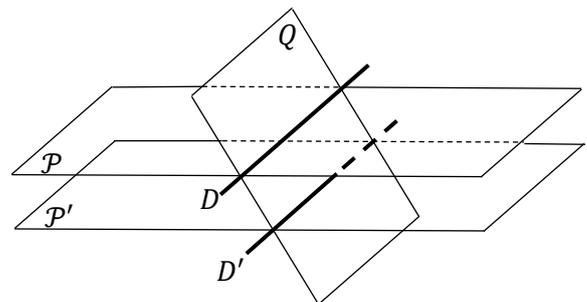


2.2 Parallélisme de deux droites

Théorème 2:

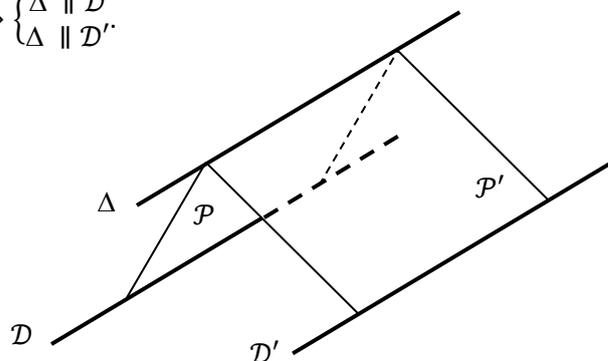
Si \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont deux plans parallèles, alors tout plan Q qui coupe \mathcal{P} coupe aussi \mathcal{P}' et les droites d'intersection sont parallèles.

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{P} \parallel \mathcal{P}' \\ Q \cap \mathcal{P} = \mathcal{D} \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} Q \cap \mathcal{P}' = \mathcal{D}' \\ \mathcal{D} \parallel \mathcal{D}' \end{array} \right.$$



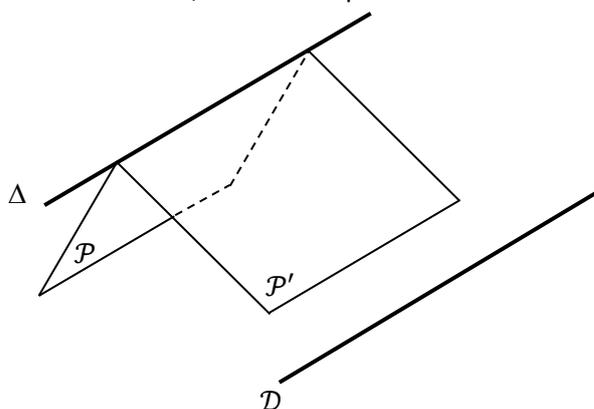
Théorème 3 (« Théorème du toit ») : \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont deux droites parallèles. \mathcal{P} est un plan contenant \mathcal{D} , et \mathcal{P}' un plan contenant \mathcal{D}' . Si, en outre, les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont sécants, alors la droite Δ d'intersection de ces plans est parallèle à \mathcal{D} et à \mathcal{D}' .

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{D} \parallel \mathcal{D}' \\ \mathcal{D} \subset \mathcal{P} \\ \mathcal{D}' \subset \mathcal{P}' \\ \mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \Delta \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \Delta \parallel \mathcal{D} \\ \Delta \parallel \mathcal{D}' \end{array} \right.$$



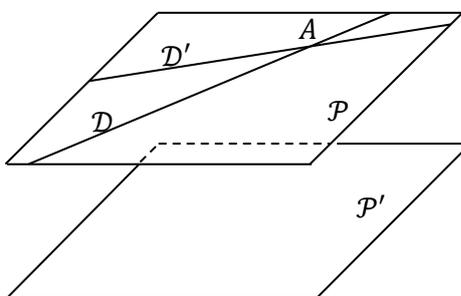
Corollaire : Si une droite \mathcal{D} est parallèle à deux plans sécants \mathcal{P} et \mathcal{P}' , alors \mathcal{D} est parallèle à la droite d'intersection de \mathcal{P} et \mathcal{P}' .

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{D} \parallel \mathcal{P} \\ \mathcal{D} \parallel \mathcal{P}' \\ \mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \Delta \end{array} \right\} \Rightarrow \Delta \parallel \mathcal{D}$$



2.3 Parallélisme de deux plans

Théorème 3 : Si un plan \mathcal{P} contient deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sécantes et si ces droites sont toutes les deux parallèles à un plan \mathcal{P}' , alors les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont parallèles.



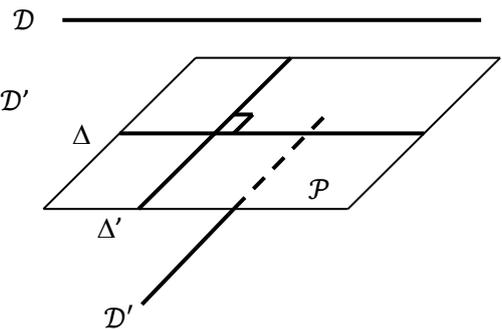
$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{D} \subset \mathcal{P} \\ \mathcal{D}' \subset \mathcal{P} \\ \mathcal{D} \cap \mathcal{D}' = \{A\} \\ \mathcal{D} \parallel \mathcal{P}' \\ \mathcal{D}' \parallel \mathcal{P}' \end{array} \right\} \Rightarrow \mathcal{P} \parallel \mathcal{P}'$$

3 Orthogonalité dans l'espace¹

3.1 Orthogonalité de deux droites de l'espace

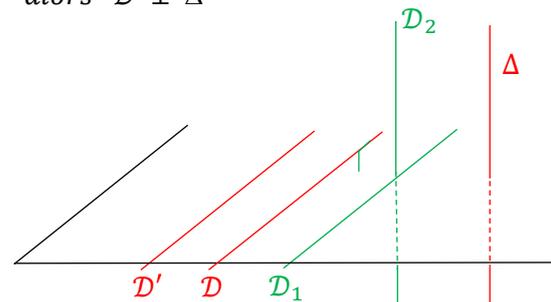
Définition : On dit que deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont **orthogonales** s'il existe une droite Δ parallèle à \mathcal{D} et une droite Δ' parallèle à \mathcal{D}' qui sont perpendiculaires dans le plan qu'elles déterminent.

Notation : Lorsqu'une droite \mathcal{D} est orthogonale à une droite \mathcal{D}' ou un plan \mathcal{P} , on note $\mathcal{D} \perp \mathcal{D}'$ ou $\mathcal{D} \perp \mathcal{P}$.



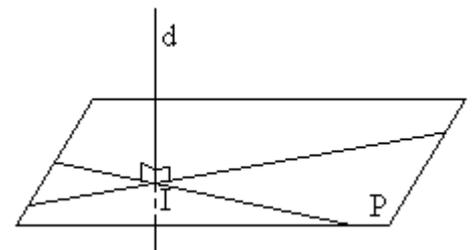
Propriété : Si deux droites sont parallèles, toute droite orthogonale à l'une est orthogonale à l'autre.

Si $\mathcal{D}' \parallel \mathcal{D}$ et $\mathcal{D} \perp \Delta$ alors $\mathcal{D}' \perp \Delta$



3.2 Orthogonalité d'une droite et d'un plan

Définition : Une droite \mathcal{D} est **perpendiculaire** à un plan \mathcal{P} si elle est orthogonale à deux droites sécantes du plan \mathcal{P} .



Théorème 1: Si une droite \mathcal{D} est perpendiculaire à un plan \mathcal{P} alors elle est orthogonale à toutes les droites de ce plan.

(démonstration : activité 2 p. 232)

Propriétés (admises) :

- 1) Il existe une unique droite \mathcal{D} passant par un point A et perpendiculaire à un plan \mathcal{P} donné.
- 2) Il existe un unique plan \mathcal{P} passant par un point A et perpendiculaire à une droite \mathcal{D} donnée.
- 3) Si deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont parallèles, alors tout plan \mathcal{P} perpendiculaire à \mathcal{D} est perpendiculaire à \mathcal{D}' .
- 4) Si deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires à un même plan \mathcal{P} , alors elles sont parallèles.
- 5) Si deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont parallèles, alors toute droite \mathcal{D} perpendiculaire à \mathcal{P} est perpendiculaire à \mathcal{P}' .

¹ On dit que deux droites sont perpendiculaires lorsqu'elles se coupent en formant un angle droit.

Remarque : deux droites perpendiculaires sont sécantes, donc coplanaires.

On dit que deux droites sont orthogonales si l'une d'elles est parallèle à une droite perpendiculaire à l'autre.

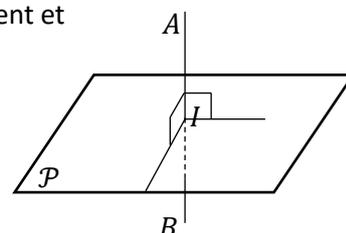
Remarque : deux droites perpendiculaires sont orthogonales.

Théorème 2: Pour qu'une droite \mathcal{D} et un plan \mathcal{P} soient perpendiculaires, il suffit que \mathcal{D} soit orthogonale à deux droites sécantes de \mathcal{P} .

3.3 Plan médiateur d'un segment

Définition :

Le plan médiateur \mathcal{P} d'un segment $[AB]$ est le plan passant par le milieu I du segment et perpendiculaire à la droite (AB) .



Propriété (admise) :

Le plan médiateur \mathcal{P} de $[AB]$ est l'ensemble des points M équidistants de A et B .

4 Géométrie vectorielle

4.1 Notion de vecteur de l'espace

4.1.a Définitions et règles de calculs

La notion de vecteur, vue en géométrie plane, se généralise à l'espace.

Par analogie, avec la définition dans le plan, on associe à deux points distincts A et B de l'espace, le vecteur \overrightarrow{AB} caractérisé par sa direction (celle de la droite (AB)), son sens (celui de A vers B) et sa longueur (ou norme : la distance AB , on note : $\|\overrightarrow{AB}\| = AB$).

Le vecteur nul, noté $\vec{0}$, est tel que : $\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB}...$

Deux vecteurs non nuls sont égaux lorsqu'ils ont même direction, même sens et même longueur.

Théorème admis : A, B, C et D sont quatre points de l'espace.

Les trois propriétés suivantes sont équivalentes :

- 1) $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$
- 2) Le quadrilatère $ABCD$ est un parallélogramme
- 3) Les segments $[AC]$ et $[BD]$ ont le même milieu

Les règles de calculs, y compris la relation de Chasles, sont les mêmes qu'avec les vecteurs du plan.

4.1.b Vecteurs colinéaires, parallélisme et alignement

Définition : Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel k tel que $\vec{u} = k\vec{v}$ ou $\vec{v} = k\vec{u}$. (Le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur).

Théorèmes:

- 1) Les points A, B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.
- 2) Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

Théorèmes: A et B sont deux points distincts de l'espace. La droite (AB) est l'ensemble des points M tels que \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires, c'est-à-dire l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AB}$, t étant un réel quelconque.

A et B sont deux points distincts de l'espace. Le segment $[AB]$ est l'ensemble des points M tels que $\overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AB}$, avec t un réel de l'intervalle $[0 ; 1]$.

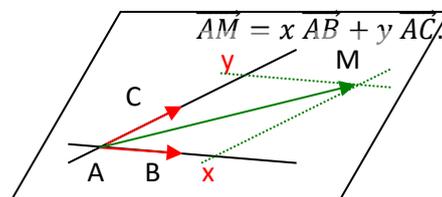
4.2 Vecteurs coplanaires

4.2.a Caractérisation vectorielle d'un plan de l'espace

Théorème 1 : soient A, B et C trois points non alignés.

Le plan (ABC) est l'ensemble des points M tels qu'il existe des réels x et y vérifiant :

Illustration :



- Soient A, B et C trois points non alignés. Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires donc $(A ; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est un repère du plan (ABC) . Donc si M est dans ce plan, il existe un couple $(x ; y)$ tel que $\overrightarrow{AM} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$.
- **Réciproquement**, nous allons prouver que tout point M de l'espace tel que $\overrightarrow{AM} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$ est un point du plan (ABC) . Puisque $(A ; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ est un repère du plan (ABC) , il existe dans ce plan un point N de coordonnées $(x ; y)$ tel que $\overrightarrow{AN} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC}$ d'où : $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AN}$ et $M = N$. M est donc bien dans le plan (ABC) .

Définition : On dit que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont **des vecteurs directeurs** du plan (ABC) .

Un plan est déterminé par un point et deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires. On note $\mathcal{P}(A ; \vec{u}, \vec{v})$.

4.2.b Vecteurs coplanaires

Définition : Dire que les vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires signifie que si on choisit un point O quelconque, O et les points A, B, C tels que $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$ et $\vec{w} = \overrightarrow{OC}$ sont dans un même plan.

Remarques :

- Deux vecteurs sont toujours coplanaires.
- Si deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors quel que soit le vecteur \vec{w} , les vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires.

Théorème 2 : \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont trois vecteurs tels que \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires. Dire que les vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires équivaut à dire qu'il existe deux réels a et b et tels que l'on peut écrire : $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$.

Démonstration : Puisque \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires, ils sont des vecteurs directeurs du plan (OAB) . Par définition, « \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires » signifie que C appartient au plan (OAB) . D'après le théorème précédent, cette appartenance équivaut à « il existe deux réels a et b et tels que $\vec{OC} = a\vec{OA} + b\vec{OB}$ » soit : $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$.

Conséquences :

- Dire que quatre points A, B, C, D sont coplanaires équivaut à dire que les vecteurs \vec{AB}, \vec{AC} et \vec{AD} sont coplanaires.
- Dire que les droites (AB) et (CD) sont coplanaires équivaut à dire que les vecteurs \vec{AB}, \vec{AC} et \vec{AD} sont coplanaires.
- Dire que deux plans sont parallèles équivaut à dire que deux vecteurs non colinéaires de l'un et deux vecteurs non colinéaires de l'autre sont coplanaires.
- Dire qu'une droite \mathcal{D} est parallèle à un plan \mathcal{P} équivaut à dire que un vecteur directeur de \mathcal{D} est coplanaire avec deux vecteurs non colinéaires de \mathcal{P} .

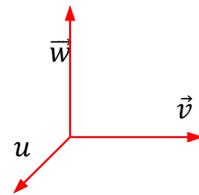
Corollaire : Trois vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires lorsque :

Il existe trois réels a, b et c non tous nuls tels que : $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0}$.

4.2.c Vecteurs non coplanaires

Trois vecteurs \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} ne sont pas coplanaires lorsque :

L'égalité : $a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0}$ implique : $a = b = c = 0$.



Exemple :

Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{w} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ sont-ils coplanaires ?

Réponse :

$$a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0}$$

équivaut successivement à :

$$\begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 4a + 3b = 0 \\ a + 2b + c = 0 \end{cases}$$

$$L_2 + 2L_1 \begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 4a + 3b + 2(-2a + 3b - c) = 0 \\ a + 2b + c + \frac{1}{2}(-2a + 3b - c) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 9b - 2c = 0 \\ \frac{7}{2}b + \frac{1}{2}c = 0 \end{cases}$$

$$9L_3 - \frac{7}{2}L_2 \begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 9b - 2c = 0 \\ 9\left(\frac{7}{2}b + \frac{1}{2}c\right) - \frac{7}{2}(9b - 2c) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 9b - 2c = 0 \\ \frac{23}{2}c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -2a + 3b - c = 0 \\ 9b - 2c = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -2a + 3b - 0 = 0 \\ 9b - 2 \times 0 = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = 0 \\ b = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

Conclusion :

$$a\vec{u} + b\vec{v} + c\vec{w} = \vec{0} \Rightarrow (a; b; c) = (0; 0; 0)$$

ce qui équivaut à : les trois vecteurs $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ ne sont pas coplanaires².

4.2.d Application : une autre démonstration du théorème du toit

Énoncé :

Lorsque deux plans sécants passent par deux droites parallèles, leur intersection est parallèle à ces deux droites.

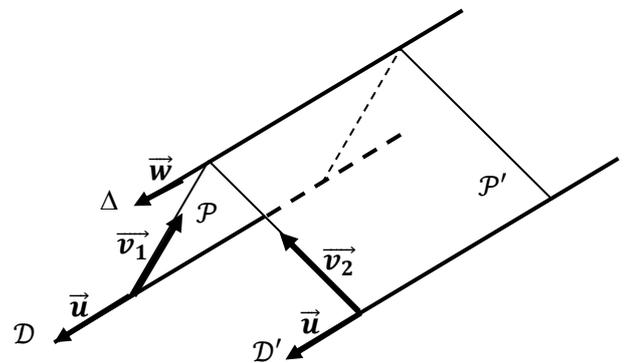
Démonstration :

Notons \vec{u} un vecteur directeur de \mathcal{D} et \mathcal{D}'

Notons \vec{w} un vecteur directeur de Δ .

Notons $(\vec{u}; \vec{v}_1)$ un couple de vecteurs directeurs de \mathcal{P}

Notons $(\vec{u}; \vec{v}_2)$ un couple de vecteurs directeurs de \mathcal{P}' .



La droite Δ est contenue dans \mathcal{P} donc les vecteurs $\vec{u}, \vec{v}_1, \vec{w}$ sont coplanaires.

Donc il existe un couple de réels $(x_1; y_1)$ tel que $\vec{w} = x_1\vec{u} + y_1\vec{v}_1$ (1).

De même Δ est contenue dans \mathcal{P}' donc les vecteurs $\vec{u}, \vec{v}_2, \vec{w}$ sont coplanaires.

Donc il existe un couple de réels $(x_2; y_2)$ tel que $\vec{w} = x_2\vec{u} + y_2\vec{v}_2$ (2).

Les membres de droite des relations (1) et (2) sont égaux : $x_1\vec{u} + y_1\vec{v}_1 = x_2\vec{u} + y_2\vec{v}_2$

$$(x_1 - x_2)\vec{u} + y_1\vec{v}_1 - y_2\vec{v}_2 = \vec{0}$$

Par hypothèse, \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont sécants donc les vecteurs \vec{u}, \vec{v}_1 et \vec{v}_2 ne sont pas coplanaires.

$$(x_1 - x_2)\vec{u} + y_1\vec{v}_1 - y_2\vec{v}_2 = \vec{0} \Rightarrow ((x_1 - x_2); y_1; -y_2) = (0; 0; 0)$$

² On peut dire aussi que les trois vecteurs sont **linéairement indépendants**.

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ y_1 = 0 \\ y_2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = x_2 = k, \quad k \in \mathbb{R} \\ y_1 = 0 \\ y_2 = 0 \end{cases}$$

Donc les relations (1) et (2) s'écrivent $\vec{w} = k\vec{u}$.

Conclusion : Δ est parallèle à \mathcal{D} et \mathcal{D}' .

4.3 Repérage dans l'espace

4.3.a Repère de l'espace (orthogonaux ou quelconques)

Définitions :

Soient \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} trois vecteurs non coplanaires de l'espace et O un point de l'espace. Alors

- $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base des vecteurs de l'espace.
- $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace.
- Si $\vec{i} = \vec{OI}, \vec{j} = \vec{OJ}$ et $\vec{k} = \vec{OK}$, le repère est dit orthonormé lorsque les droites $(OI), (OJ)$ et (OK) sont deux à deux perpendiculaires et $OI = OJ = OK = 1$.

4.3.b Coordonnées d'un point. Coordonnées d'un vecteur.

Théorème : $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace.

Pour tout point M de l'espace, il existe un unique triplet de nombres $(x; y; z)$ tel que $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

Démonstration :

1. Démontrons l'existence du triplet $(x; y; z)$.

\vec{i}, \vec{j} et \vec{k} étant non coplanaires, le plan $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et la droite $\Delta(M; \vec{k})$ ne sont pas parallèles. Notons M' le point d'intersection du plan $(O; \vec{i}, \vec{j})$ et de la droite Δ .

M' est un point du plan $(O; \vec{i}, \vec{j})$; il existe donc deux nombres x et y tels que $\vec{OM'} = x\vec{i} + y\vec{j}$. Les vecteurs $\vec{MM'}$ et \vec{k} sont colinéaires, il existe donc z tel que $\vec{MM'} = z\vec{k}$.

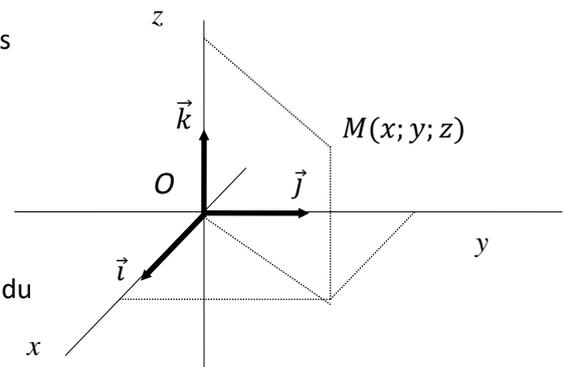
Or, d'après la relation de Chasles, $\vec{OM} = \vec{OM'} + \vec{M'M}$ donc $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

2. Démontrons l'unicité du triplet $(x; y; z)$.

Si $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} = x'\vec{i} + y'\vec{j} + z'\vec{k}$, alors $(x - x')\vec{i} + (y - y')\vec{j} + (z - z')\vec{k} = \vec{0}$. Ce qui conduit, puisque \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} ne sont pas coplanaires à $x = x', y = y'$ et $z = z'$.

Définitions :

- $(x; y; z)$ sont les coordonnées de M dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.
 x est l'abscisse, y est l'ordonnée et z est la cote de M dans ce repère.



- $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est un repère de l'espace. Au vecteur \vec{u} associons M tel que $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$. Par définition, les coordonnées de \vec{u} sont les coordonnées $(x; y; z)$ de M . Ainsi, tout vecteur \vec{u} s'écrit de manière unique : $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$.

4.3.c Décomposition d'un vecteur en fonction de trois vecteurs non coplanaires

Théorème : \vec{u}, \vec{v} et \vec{w} sont trois vecteurs non coplanaires. Pour tout vecteur \vec{V} , il existe un triplet unique de nombres $(x; y; z)$ tel que $\vec{V} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$.

Définition : $(x; y; z)$ sont les coordonnées de \vec{V} dans la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$.

4.3.d Calculs sur les coordonnées (propriétés admises)

- Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$:
 - si \vec{u} et \vec{v} ont pour coordonnées $(x; y; z)$ et $(x'; y'; z')$, alors :
 - $\vec{u} = \vec{v}$ équivaut à $x = x', y = y'$ et $z = z'$;
 - pour tout réel k , $k\vec{u}$ a pour coordonnées $(kx; ky; kz)$;
 - le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $(x + x'; y + y'; z + z')$.
 - si A et B ont pour coordonnées $(x_A; y_A; z_A)$ et $(x_B; y_B; z_B)$, alors
 - le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$;
 - le milieu I du segment $[AB]$ a pour coordonnées $(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2})$.
- Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$:
 - $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$;
 - $AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$.

4.4 Systèmes d'équations paramétriques

4.4.a Représentation paramétrique d'une droite de l'espace

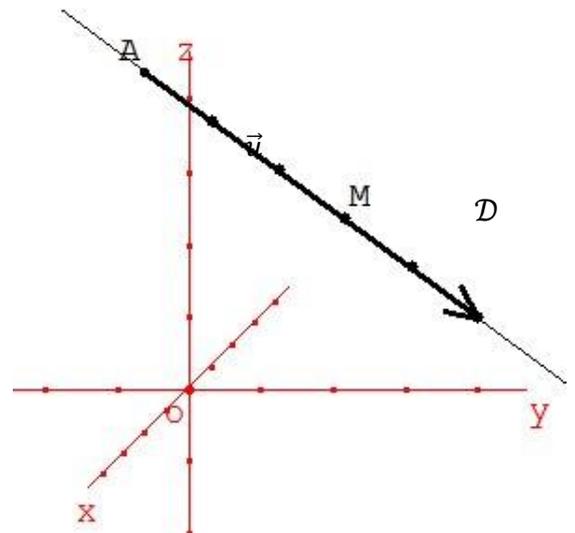
L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Soit \mathcal{D} une droite de l'espace passant par le point $A(x_A; y_A; z_A)$ et de vecteur directeur $\vec{u}(a; b; c)$.

Un point M de coordonnées (x, y, z) appartient à \mathcal{D} équivaut successivement à :

- * \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires
- * Il existe un réel k tel que $\overrightarrow{AM} = k \cdot \vec{u}$
- * Il existe un réel k tel que
$$\begin{cases} x - x_A = ka \\ y - y_A = kb \\ z - z_A = kc \end{cases}$$
- * Il existe un réel k tel que
$$\boxed{\begin{cases} x = x_A + ka \\ y = y_A + kb \\ z = z_A + kc \end{cases}} \quad (S)$$

Ce système (S) est une **représentation paramétrique** de la droite \mathcal{D} , k est le paramètre du point M .



Exemple : La droite \mathcal{D} de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix}$, passant par le point $A(2; 0; 5)$ admet comme

$$\text{système d'équations paramétriques : } \begin{cases} x = 2 - 2k \\ y = 4k \\ z = 5 - 4k \end{cases} \text{ avec } k \in \mathbb{R}.$$

$k = \frac{3}{5}$ correspond au point $M(0,8; 2,4; 2,6)$ ou $M\left(\frac{4}{5}; \frac{12}{5}; \frac{13}{5}\right)$.

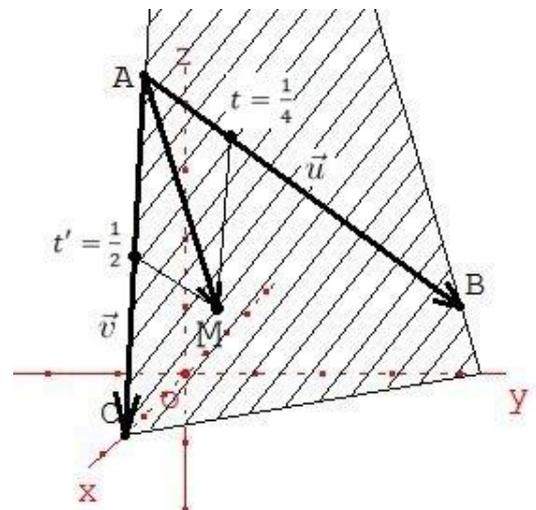
4.4.b Représentation paramétrique d'un plan de l'espace

L'espace est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

Soit \mathcal{P} un plan de l'espace passant par le point $A(x_A; y_A; z_A)$ et de vecteurs directeurs $\vec{u}(a; b; c)$ et $\vec{v}(a'; b'; c')$.

Un point M de coordonnées (x, y, z) appartient à \mathcal{P} équivaut successivement à :

- * Il existe deux réels t et t' tels que $\overrightarrow{AM} = t\vec{u} + t'\vec{v}$
- * Il existe deux réels t et t' tels que
$$\begin{cases} x - x_A = ta + t'a' \\ y - y_A = tb + t'b' \\ z - z_A = tc + t'c' \end{cases}$$
- * Il existe deux réels t et t' tels que
$$\begin{cases} x = x_A + ta + t'a' \\ y = y_A + tb + t'b' \\ z = z_A + tc + t'c' \end{cases} \quad (S)$$



Ce système (S) est une **représentation paramétrique** du plan \mathcal{P} , le couple $(t; t')$ est le couple de paramètres du point M .

5 Produit scalaire

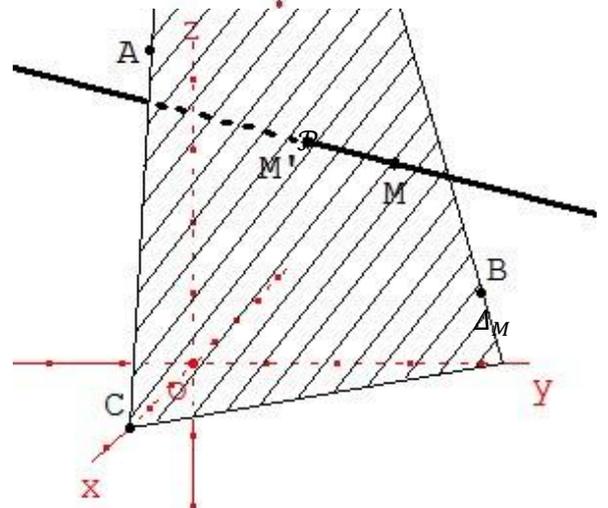
5.1 Projections orthogonales

5.1.a Projection orthogonale sur un plan

\mathcal{P} est un plan, M est un point de l'espace.

La droite Δ_M passant par M et perpendiculaire à \mathcal{P} coupe \mathcal{P} en M' .

M' est le projeté orthogonal de M sur \mathcal{P} .

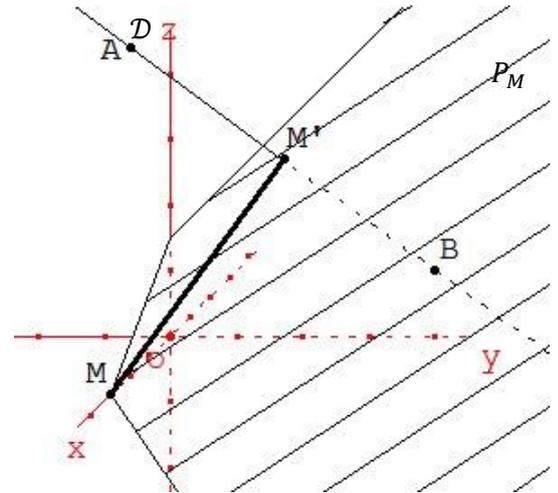


5.1.b Projection orthogonale sur une droite

\mathcal{D} est une droite, M est un point de l'espace.

Le plan P_M passant par M et perpendiculaire à \mathcal{D} coupe \mathcal{D} en M' .

M' est le projeté orthogonal de M sur \mathcal{D} .



5.2 Produit scalaire dans l'espace

5.2.a Définition

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs de l'espace.

Soit A, B et C sont trois points de l'espace tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

Il existe au moins un plan \mathcal{P} contenant les points A, B et C (unique si A, B et C ne sont pas alignés).

$\vec{u} \cdot \vec{v}$ est le produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ calculé dans le plan \mathcal{P} .

$\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\ \times \cos(\vec{u}; \vec{v})$	$\vec{u} \cdot \vec{u} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{u}\ \times \cos(0) = \vec{u}^2 = \ \vec{u}\ ^2 = AB^2$
--	--

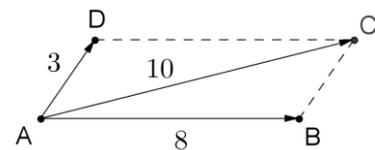
Remarque :

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \text{ donc } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$$

Exemple :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD} = \frac{1}{2} (\|\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}\|^2 - \|\overrightarrow{AB}\|^2 - \|\overrightarrow{AD}\|^2)$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AD} = \frac{1}{2} (10^2 - 8^2 - 3^2) = \frac{27}{2}$$



5.2.b Expression analytique

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

Démonstration :

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2]$$

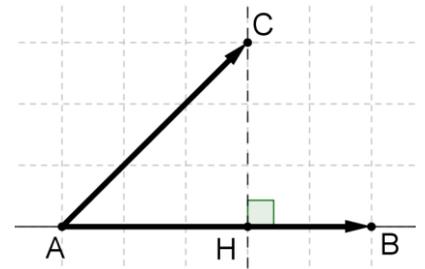
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [(x + x')^2 + (y + y')^2 + (z + z')^2 - (x^2 + y^2 + z^2) - (x'^2 + y'^2 + z'^2)]$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} [2xx' + 2yy' + 2zz']$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

5.2.c Propriétés (admisses, sauf la dernière)

- Les propriétés mettant en jeu 2 vecteurs dans le plan sont encore vraies dans l'espace.
 - En particulier, si \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs non nuls tels que : $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$. Alors :
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$, avec H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB)
- Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} et pour tout réel k :
 - $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
 - $\vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$
 - $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$



Démonstration :

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \\ z'' \end{pmatrix}$ dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace

$$\text{On a } \vec{v} + \vec{w} \begin{pmatrix} x' + x'' \\ y' + y'' \\ z' + z'' \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = x(x' + x'') + y(y' + y'') + z(z' + z'')$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = xx' + xx'' + yy' + yy'' + zz' + zz''$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = xx' + yy' + zz' + xx'' + yy'' + zz''$$

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

5.3 Orthogonalité dans l'espace

5.3.a Vecteurs orthogonaux

Définition : Dire que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls de l'espace sont orthogonaux signifie que si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$, alors les droites (AB) et (CD) sont orthogonales.

Le vecteur nul est, par convention, orthogonal à tous les vecteurs de l'espace.

Théorème : Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Démonstration : Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ d'après la définition.

Si \vec{u} et \vec{v} ne sont pas nuls, considérons les points A, B et C tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$. Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si les droites (AB) et (AC) sont orthogonales ce qui équivaut à $\widehat{BAC} = \frac{\pi}{2}$ donc à $\cos \widehat{BAC} = 0$ et à $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

5.3.b Orthogonalité de deux droites

Propriété (admise) : Si \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs directeurs respectifs des droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' , alors ces droites sont orthogonales si et seulement si : $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

5.3.c Vecteur normal à un plan

Définition : Un vecteur non nul \vec{n} est normal à un plan \mathcal{P} lorsque toute droite de vecteur directeur \vec{n} est perpendiculaire à \mathcal{P} .

Remarque : Tous les vecteurs normaux à un même plan sont colinéaires entre eux.

Propriété (admise) : \mathcal{P} est un plan, A est un point de \mathcal{P} et \vec{n} est un vecteur normal à \mathcal{P} . Le plan \mathcal{P} est l'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$.

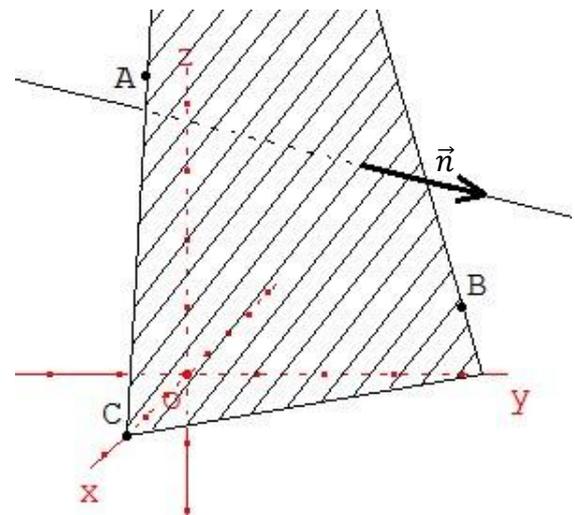
Théorème : Soit \mathcal{D} une droite passant par A et de vecteur directeur \vec{n} .

La droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont perpendiculaires si et seulement si \mathcal{D} est orthogonale à deux droites sécantes \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 de \mathcal{P} .

Démonstration (exigible au baccalauréat) : Si la droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont perpendiculaires, alors \mathcal{D} est orthogonale à toute droite du plan \mathcal{P} ; elle est en particulier orthogonale aux droites \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 .

Réciproquement, supposons que \mathcal{D} est orthogonale à deux droites sécantes \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 de \mathcal{P} .

- Si \vec{u}, \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont des vecteurs directeurs, respectivement des droites $\mathcal{D}, \mathcal{D}_1$ et \mathcal{D}_2 , $\vec{u} \cdot \vec{v}_1 = 0$ et $\vec{u} \cdot \vec{v}_2 = 0$ puisque \mathcal{D} est orthogonale à \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 .
- Soit Δ une droite du plan \mathcal{P} et \vec{w} un vecteur directeur de Δ .
- Les droites \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 étant sécantes, les vecteurs \vec{v}_1 et \vec{v}_2 ne sont pas colinéaires et constituent une base du plan \mathcal{P} , il existe donc deux réels x et y tels que $\vec{w} = x\vec{v}_1 + y\vec{v}_2$.
- On a alors $\vec{u} \cdot \vec{w} = x\vec{u} \cdot \vec{v}_1 + y\vec{u} \cdot \vec{v}_2 = 0$.
- On en déduit donc que les vecteurs \vec{u} et \vec{w} sont orthogonaux, donc que la droite \mathcal{D} est orthogonale à la droite Δ .



Remarque : Un vecteur \vec{n} est normal à un plan \mathcal{P} si et seulement si il est orthogonal à deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non colinéaires de ce plan.

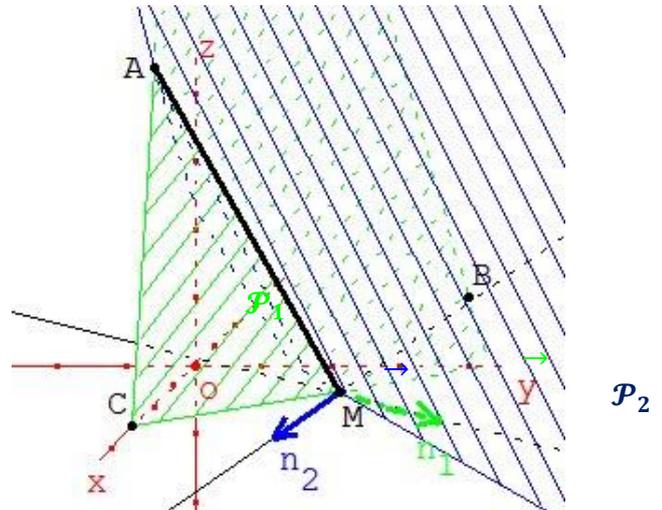
5.3.d Plans perpendiculaires

\mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont des plans, \vec{n}_1 et \vec{n}_2 des vecteurs normaux respectivement à \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 .

Définition : \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont dits perpendiculaires si l'un des deux plans contient une droite perpendiculaire à l'autre plan.

Propriété : \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont perpendiculaires équivaut à \vec{n}_1 et \vec{n}_2 sont orthogonaux.

Remarque : Lorsque deux plans sont perpendiculaires, toute droite de l'un n'est pas perpendiculaire à l'autre et toute droite de l'un n'est pas perpendiculaire à toute droite de l'autre



5.4 Application du produit scalaire : équation cartésienne d'un plan

Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace

(1) Soit d un réel. Un plan \mathcal{P} de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ a une équation de la forme :

$$ax + by + cz + d = 0$$

(2) **Réciproquement**, a, b, c et d étant 4 réels donnés avec $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$, l'ensemble (E) des points $M(x, y, z)$ tels que $ax + by + cz + d = 0$ est un plan de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$.

Démonstration (exigible au baccalauréat) :

(1) $M(x; y; z)$ appartient au plan \mathcal{P} passant par $A(x_A; y_A; z_A)$ et de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

équivaut successivement à :

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0$$

$$ax + by + cz - ax_A - by_A - cz_A = 0$$

$$ax + by + cz + d = 0 \text{ avec } d = -ax_A - by_A - cz_A$$

(2) Soit l'ensemble (E) des points $M(x, y, z)$ tels que $ax + by + cz + d = 0$ et soit le point $A\left(-\frac{d}{a}; 0; 0\right)$ (en supposant que $a \neq 0$). Comme $a\left(-\frac{d}{a}\right) + b \times 0 + c \times 0 + d = 0$, on déduit que $A \in (E)$.

$$\text{On a } \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \\ z - z_A \end{pmatrix} = \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x + \frac{d}{a} \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\text{Notons } \vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = \left(x + \frac{d}{a}\right) \times a + y \times b + z \times c \quad \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = x \times a + y \times b + z \times c + d$$

$ax + by + cz + d = 0$ donc $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$. D'où (E) est le plan passant par A et de vecteur normal \vec{n} .

5.5 Intersection de droites et de plans

5.5.a Intersection d'une droite et d'un plan

Propriétés (admis) : Soit \mathcal{D} une droite passant par A et de vecteur directeur \vec{u} soit \mathcal{P} un plan de vecteur normal \vec{n} .

- Si \vec{u} et \vec{n} ne sont pas orthogonaux, alors la droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont sécants.
- Si \vec{u} et \vec{n} sont orthogonaux :
 - Si A appartient à \mathcal{P} , la droite \mathcal{D} est incluse dans le plan \mathcal{P} ;
 - Si A n'appartient pas à \mathcal{P} , la droite \mathcal{D} est strictement parallèle au plan \mathcal{P} .

Remarque : On en déduit que la droite \mathcal{D} et le plan \mathcal{P} sont sécants si et seulement si le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{n}$ n'est pas nul.

5.5.b Intersection de deux plans

Propriétés (admis) : Soient deux plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' de vecteurs normaux \vec{n} et \vec{n}' .

- Si \vec{n} et \vec{n}' sont colinéaires, alors \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont parallèles.
- Si \vec{n} et \vec{n}' ne sont pas colinéaires, alors \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont sécants : leur intersection est une droite.

Propriétés : On se place dans un repère orthonormé.

- Les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' d'équations respectives $ax + by + cz + d = 0$ et $a'x + b'y + c'z + d' = 0$ sont sécants si et seulement si $(a ; b ; c)$ n'est pas proportionnel à $(a' ; b' ; c')$.
- Lorsque a, b, c et a', b', c' ne sont pas proportionnels, l'ensemble des points de l'espace dont les coordonnées $(x ; y ; z)$ vérifient $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$ est une droite.

Démonstrations :

- Les vecteurs $\vec{n}(a ; b ; c)$ et $\vec{n}'(a' ; b' ; c')$ sont des vecteurs normaux respectifs des plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' . Ces plans sont donc parallèles si et seulement si \vec{n} et \vec{n}' sont colinéaires ce qui équivaut à dire que $(a ; b ; c)$ est proportionnel à $(a' ; b' ; c')$.
- Il s'agit de la droite d'intersection des plans d'équations respectives $ax + by + cz + d = 0$ et $a'x + b'y + c'z + d' = 0$.