

## 06. Interactions sur le web QCM d'ouverture

<b>1</b>	<p>Dans le modèle client-serveur, qui envoie une requête ?</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> Le client.</li><li><b>B.</b> Le serveur.</li><li><b>C.</b> Le client et le serveur.</li></ul>
<b>2</b>	<p>À quoi sert un cookie ?</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> À enregistrer des informations de connexion.</li><li><b>B.</b> Uniquement à récupérer des informations personnelles pour de la publicité ciblée.</li><li><b>C.</b> À garantir notre anonymat sur Internet.</li></ul>
<b>3</b>	<p>Qu'est-ce que le langage HTML ?</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> Un langage de programmation.</li><li><b>B.</b> Un langage de description d'une page web.</li><li><b>C.</b> Un langage utilisé pour programmer un robot.</li></ul>
<b>4</b>	<p>JavaScript est un langage de programmation. À quoi ne pourrait pas servir un script JavaScript inclus dans une page web ?</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> À afficher l'heure.</li><li><b>B.</b> À éteindre l'ordinateur.</li><li><b>C.</b> À effectuer un calcul.</li></ul>
<b>5</b>	<p>Dans l'architecture client-serveur, à quoi sert le serveur ?</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> À renvoyer une réponse appropriée au client.</li><li><b>B.</b> À envoyer une requête HTTP.</li><li><b>C.</b> À gérer l'affichage sur un écran.</li></ul>
<b>6</b>	<p>Je consulte une page web et un cadenas est affiché dans la barre d'adresse.</p> <p><i>Réponses :</i></p> <ul style="list-style-type: none"><li><b>A.</b> Je consulte un site sûr.</li><li><b>B.</b> Je n'ai aucune certitude d'être sur un site sûr.</li><li><b>C.</b> Les données échangées avec le serveur ne sont pas chiffrées.</li></ul>