|  |  |
| --- | --- |
| 10. Algorithmes 2 QCM d'ouverture | |
| **1** | Quelle est la différence essentielle entre une boucle « pour » et une boucle « tant que » ?    *Réponses :*   1. La boucle « pour » se termine toujours. 2. La boucle « tant que » se termine toujours. 3. La boucle « pour » peut ne pas se terminer. |
| **2** | Quelle pourrait être la définition d’une valeur massique ?    *Réponses :*   1. Une masse multipliée par une valeur. 2. Une masse par unité de valeur. 3. Une valeur par unité de masse. |
| **3** | Si l’on devait rendre la monnaie dans une boulangerie :    *Réponses :*   1. On rendrait les pièces dans n’importe quel ordre. 2. On rendrait en premier la pièce dont la valeur est la plus petite. 3. On rendrait en premier la pièce dont la valeur est la plus grande. |
| **4** | Comment montrer qu’un algorithme se termine ?    *Réponses :*   1. Ce n’est pas nécessaire car les algorithmes se terminent toujours. 2. En exhibant un variant de boucle. 3. En exhibant un invariant de boucle. |
| **5** | Qu’appelle-t-on distance euclidienne entre deux points du plan ?    *Réponses :*   1. Une distance calculée grâce au PGCD d’Euclide. 2. La distance entre les deux points et un troisième point du plan. 3. La distance entre les deux points, exprimée en cm ou en m. |
| **6** | Dans le jeu « plus petit ou plus grand » qui consiste à faire deviner un nombre inconnu, une bonne stratégie consiste à :    *Réponses :*   1. Tester toutes les solutions une par une. 2. Partager en deux l’intervalle de recherche à chaque tour. 3. Tester les valeurs par ordre décroissant. |