

Exercice 1

- 1) sportif = ('Jean Aymard', 1.83, 'France', 1969)
- 2) Après l'instruction a, b, c, d = recherche('Conor McGregor', liste\_sportifs)
  - a contient 'Conor McGregor'
  - b contient 1.75
  - c contient 'Irlande'
  - d contient 1988
- 3) Si le nom n'est pas dans la liste la fonction recherche() renverra None, None, None, None.

Exercice 2

- 1) liste\_briques = [ [True for j in range(10)] for i in range(5) ]
- 2) Une brique détruite est représentée par une variable qui a la valeur False.  
Dnc une brique détruite à la ligne i et à la colonne j du tableau liste\_briques provoquera l'exécution de l'instruction :  
liste\_briques[i][j] = False
- 3) liste\_briques.append([True, True, True, True, True, True, True, True, True, True])  
ou encore liste\_briques.append([True for i in range(10)])

### Exercice 3

- 1) La variable `exemple_pokemons` est du type dictionnaire.
- 2) L'instruction `exemple_pokemons['Pyrolobut'] = (1.40, 33.0)` permet d'ajouter au dictionnaire le Pokémon Pyrolobut.
- 3) L'instruction `del (exemple_pokemons['Pyrolobut'])` permet de supprimer le Pokémon Pyrolobut du dictionnaire.
- 4) 

```
def cherche(nom, pokemons):  
    if nom in pokemons.keys():  
        return True  
    else:  
        return False
```
- 5) L'instruction `exemple_pokemons.keys()` renvoie les noms des Pokémon présents dans le dictionnaire `exemple_pokemons`.
- 6) L'instruction `exemple_pokemons['Bulbizarre']` renvoie le p-uplet `(0.70, 6.3)` qui sont la taille et le poids de Bulbizarre.
- 7) la taille de Bulbizarre est le premier élément du p-uplet de la question 6.  
Donc il faut écrire `exemple_pokemons['Bulbizarre'][0]` pour avoir seulement la taille.
- 8) la fonction `le_plus_grand(exemple_pokemons)` renvoie le p-uplet `(grand, taille_max)` avec `grand` qui est le nom du plus grand Pokémon et `taille_max` qui est la taille du plus grand Pokémon.  
Donc la variable `a` contient `('Abou', 2.00)`
- 9) Voici le code de la fonction:

```
def le_plus_lger(pokemons):  
    lger = None  
    poids_min = None  
    for (nom, (taille, poids)) in pokemons.items():  
        if poids_min is None or poids < poids_min:  
            poids_min = poids  
            lger = nom  
    return (lger, poids_min)
```