

Exercice 1

- 1) Un code à 3 bits comporte $2^3 = 8$ combinaisons différentes.
Donc il ne peut pas produire plus de huit couleurs différentes.
- 2) le complément du noir 000 est 111 donc blanc.
le complément du bleu 001 est 110 donc jaune.
le complément du vert 010 est 101 donc magenta.
le complément du cyan 011 est 100 donc rouge.
le complément du rouge 100 est 011 donc cyan.
le complément du magenta 101 est 010 donc vert.
le complément du jaune 110 est 001 donc bleu.
le complément du blanc 111 est 000 donc noir.

3) a) bleu = 0b001
rouge = 0b100

bleu | rouge veut 0b101 donc magenta.

b) magenta = 0b101
cyan = 0b011

magenta & cyan veut 0b001 donc bleu.

c) vert = 0b010
blanc = 0b111

vert ^ blanc veut 0b101 donc magenta.

Exercice 2

- 1) La variable message est de type tuple.
- 2) George Boole
- 3) a) si on décode message_2 selon la table Ascii on obtient:

codé en UTF 8
deux caractères
absents de
la table Ascii

Donc "codé en UTF 8" la séquence qui représente le "é" est constituée des deux caractères absents de la table Ascii c'est à dire C3 A9

- b) Si message_2 avait été interprété en latin-1, nous aurions vu s'afficher:

codÃ© en UTF 8

Exercice 3

- 1) a) `carre4` est une liste de listes.
b) `len(carre4)` est le nombre d'éléments. Il y en a 4.
(il y a 4 listes dans la liste de listes).
c) `carre3[1]` est la 2^e liste de `carre3` donc `[9, 5, 1]`.
d) `carre3[0][2]` est le 3^e nombre de la 1^o liste de `carre3`
donc c'est 6.
e) 3 est le 2^e nombre de la 3^e liste de `carre4` donc
`carre4[2][1]` permet de récupérer 3.

2) a) la fonction `somme_ligne` renvoie la somme des nombres
se trouvant sur la ligne `i`.
Donc `somme_ligne(carre4, 2)` renvoie la somme
des nombres de la ligne d'indice 2 dans le
carré magique d'ordre 4.
 $6 + 3 + 13 + 12 = 34$

`somme_ligne(carre4, 2)` renvoie 34.

b) la fonction `somme_ligne` renvoie la somme des
nombres sur la ligne d'indice `i`.

3) `def verifie_lignes(carre, n):`

`somme = somme_ligne(carre, 0)` # Initialisation avec la
somme sur la 1^{re} ligne.

`for i in range(1, n):`
`cette_somme = somme_ligne(carre, i)`
`if cette_somme != somme:`

`return False`
`return True.`