

# Code et nom des instructions du microprocesseur 6502

Voici un extrait de la documentation des codes d'instructions du 6502. On y donne notamment le code hexadécimal de l'instruction en langage machine, ainsi que le nom de l'instruction et sa signification en assembleur.

Par exemple, le code hexadécimal `A2 00` correspond à l'instruction LDX avec l'opérande `00`.

Code hexadécimal de l'instruction	Nombre d'opérandes de l'instruction	Rôle de l'instruction du langage machine	Nom de l'instruction (et de l'opérande)	Signification du nom de l'instruction
<code>A2</code>	1	Charger l'opérande dans le registre X.	<code>LDX #valeur</code>	<i>LoaD X</i>
<code>A9</code>	1	Charger l'opérande dans le registre A.	<code>LDA #valeur</code>	<i>LoaD A</i>
<code>E8</code>	0	Incrémenter le registre X de 1.	<code>INX</code>	<i>INcrement X</i>
<code>69</code>	1	Ajouter l'opérande au registre A.	<code>ADC #valeur</code>	<i>ADdition with Carry</i>
<code>E0</code>	1	Comparer l'opérande au registre X.	<code>CPX #valeur</code>	<i>ComPare X</i>
<code>D0</code>	1	Si la comparaison précédente est fausse, ajouter l'opérande à la valeur du pointeur d'instructions (attention, la notation est en complément à deux).	<code>BNE #valeur</code>	<i>Branch if Not Equal</i>