## Correction de l'exercice 3

### Exercice 3

Utilisez 2 boucles, une pour la coordonnée x et une pour la coordonnée y. Allumez chacun des pixels, un à la fois, ligne par ligne.

#### Correction de l'exercice 3

**from microbit import \***

**for y in range(5):**

**for x in range(5):**

**display.set\_pixel(x,y,9)**

**sleep(500)**