

# Correction de l'exercice 12

## Exercice 12

Ecrivez un programme qui utilise les données de l'accéléromètre. Faites en sorte que l'utilisateur puisse déplacer le pixel allumé vers la droite en inclinant vers la gauche la carte et vers la droite en inclinant vers la droite. Utiliser l'instruction `dx = accelerometer.get_x ()`.

- Si dx est supérieur à 300, ajoutez 1 à x.
- Si dx est inférieur à -300, soustrayez 1 de x.

## Correction de l'exercice 12

```
from microbit import *

num = 0

while True:
    dx = accelerometer.get_x ()
    if(dx>300):
        if(num<4):
            num=num+1
    if(dx<-300):
        if(num>0):
            num=num-1
    sleep(100)
    display.clear()
    display.set_pixel(num,0,9)
```