

Exercice 1

$$1) 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 1 \times 8 + 0 \times 4 + 0 \times 2 + 0 \times 1$$

Donc 1000_2 vaut 8_{10}

$$1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 1 \times 16 + 0 \times 8 + 0 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1$$

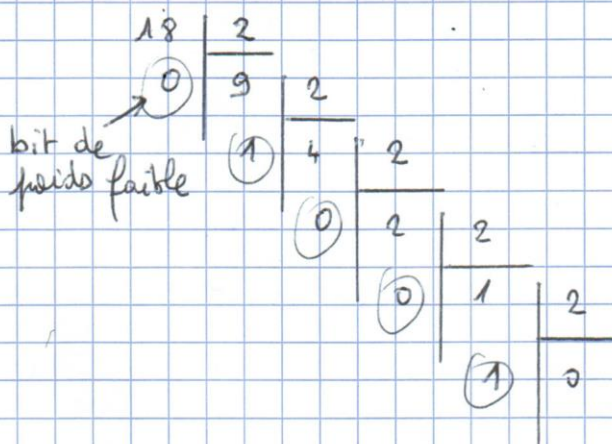
Donc 10011_2 vaut $16 + 2 + 1$ soit 19_{10}

$$1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 32 + 4 + 1$$

Donc 100101_2 vaut 37_{10}

$$2) 4_{10} = 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 \quad \text{Donc } 4_{10} \text{ vaut } 100_2$$

$$12_{10} = 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 \quad \text{Donc } 12_{10} \text{ vaut } 1100_2$$



Donc 18_{10} vaut 10010_2

a) Compléter le fichier HTML : voir la feuille de l'énoncé ci-après

b) Compléter le fichier JavaScript : voir la feuille de l'énoncé ci-après

- script.js

```
function leibniz(){
```

```
var s = 0; // Initialisation de la variable qui cumule la somme des bits.
```

```
if (document.getElementById("b0").checked){s = s + 1}
```

```
if (document.getElementById("b1").checked){s = s + 2}
```

```
if (document.getElementById("b2").checked){s = s + 4}
```

```
if (document.getElementById("b3").checked){s = s + 8}
```

```
if (document.getElementById("b4").checked){s = s + 16}
```

```
if (document.getElementById("b5").checked){s = s + 32}
```

```
if (document.getElementById("b6").checked){s = s + 64}
```

```
if (document.getElementById("b7").checked){s = s + 128}
```

```
document.getElementById(".nombre...").innerHTML = s
```

```
}
```


- binaire.html

```

<!doctype html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Convertisseur binaire</title>
  <link href="style.css" type="text/css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <h3>Convertisseur binaire vers d'ecimale 8 bits</h3>
  <label>Cochez :</label>
  <form autocomplete="off"> <!-- Pour effacer les cases lors du rafraichissement -->
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b7" onChange="..leibniz(.)">
    <label for="b7"><var>2<sup>7</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b6" onChange="..leibniz(.)">
    <label for="b6"><var>2<sup>6</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b5" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b5"><var>2<sup>5</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b4" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b4"><var>2<sup>4</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b3" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b3"><var>2<sup>3</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b2" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b2"><var>2<sup>2</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b1" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b1"><var>2<sup>1</sup></var></label>
  </div>
  <div class="ligne">
    <input type="checkbox" id="b0" onChange="...leibniz(.)">
    <label for="b0"><var>2<sup>0</sup></var></label>
  </div>
</form>
<p>Le nombre repr'esent' en binaire ci-dessus est
<code id="nombre">0</code>.</p>
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>

```


Exercice 2

1) Algorithme: `tri_insertion(tableau)`

pour i allant de 1 à $\text{longueur}(\text{tableau}) - 1$

$j \leftarrow i$

$x \leftarrow \text{tableau}[j]$

tant que $j > 0$ et $\text{tableau}[j-1] > x$

$\text{tableau}[j] \leftarrow \text{tableau}[j-1]$

$j \leftarrow j-1$

$\text{tableau}[j] \leftarrow x$

renvoyer `tableau`

2) `def tri_insertion(tableau_a_trier):`

for i in `range(1, len(tableau_a_trier))`:

$j = i$

$x = \text{tableau_a_trier}[j]$

while $j > 0$ and $\text{tableau_a_trier}[j-1] > x$:

$\text{tableau_a_trier}[j] = \text{tableau_a_trier}[j-1]$

$j = j-1$

$\text{tableau_a_trier}[j] = x$

return `tableau_a_trier`

3) a)

```
def tri_insertion(liste):
```

```
# Tri par insertion
```

```
tableau_a_trier = list(liste) # Crée une copie de liste
```

```
for i in range(1, len(tableau_a_trier)):
```

```
    j = i
```

```
    x = tableau_a_trier[j]
```

```
    while j > 0 and tableau_a_trier[j-1][0] < x[0]:
```

```
        tableau_a_trier[j] = tableau_a_trier[j-1]
```

```
        j = j-1
```

```
    tableau_a_trier[j] = x
```

```
return tableau_a_trier
```


3) b) def plus_hauts1(liste_tree, n):
liste_des_n_plus_hauts = liste_tree[:n]
return liste_des_n_plus_hauts

3) c) def plus_hauts2(liste_tree, altitude):
L = [x for x in liste_tree if int(x[0]) >= altitude]
return L

Exercice 3

```
def recherche_indices_classement(elt, tab):  
    L1 = []  
    L2 = []  
    L3 = []  
    for i in range(len(tab)):  
        if tab[i] < elt:  
            L1.append(i)  
        elif elt == tab[i]:  
            L2.append(i)  
        else:  
            L3.append(i)  
  
    return L1, L2, L3
```

Exercice 4

```
def moyenne(nom, dico_result):  
    if nom in dico_result:  
        notes = dico_result[nom]  
        total_points = 0  
        total_coefficients = 0  
        for valeurs in notes.values():  
            note, coefficient = valeurs  
            total_points = total_points + note * coefficient  
            total_coefficients = total_coefficients + coefficient  
        return round(total_points / total_coefficients, 1)  
    else:  
        return -1
```